

Turnierbestimmungen für die D- und C-Junioren Turniere um den „Delamo-Cup“



1. Die Turniere werden von Schiedsrichtern geleitet.
2. Jeder Spieler muss einen gültigen Pass besitzen.
In allen Altersklassen dürfen maximal 11 Spieler pro Mannschaft eingesetzt werden.
D- und C-Junioren-Mannschaften spielen mit einem Torwart und 4 Feldspielern.
Vor Beginn der Spiele ist ein Spielbericht auszufüllen oder der zugesandte Spielbericht abzugeben.
3. Auswechslungen sind jederzeit ("fliegend") von der Seitenlinie im Bereich der eigenen Auswechselbank ohne Benachrichtigung des Schiedsrichters möglich, wobei der auszuwechselnde Spieler erst aus dem Feld sein muss, bevor der einzuwechselnde Spieler das Feld betritt.
4. Es wird auf der Seite gegenüber der Tribüne mit Bande und auf der Seite der Tribüne mit Seitenaus gespielt.
Wenn der Ball die Seitenauslinie überschreitet wird der Ball durch Einrollen wieder ins Spiel gebracht.
Die gegnerischen Spieler müssen dabei mindestens 3m vom Ball entfernt sein.
5. Die **Abseitsregel** ist aufgehoben.
6. Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt oder ihm den Ball vom Seitenaus zurollt, darf dieser den Ball **nicht** mit den Händen berühren. Tut er dies dennoch, wird ein indirekter Freistoß verhängt.
7. Der Torwart darf seinen Strafraum **nur** zum Zwecke der Abwehr verlassen.
Der Strafraum wird durch die 6-Meter-Linie begrenzt.
Bei Verstoß wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß fortgesetzt.
Das heißt auch, dass der Torwart außerhalb seines Torraum/Strafraum **keine** Spielfortsetzung ausführen darf.
In diesem Fall muss die Spielfortsetzung von einem Feldspieler ausgeführt werden.
8. Fängt oder kontrolliert der Torwart den Ball aus dem Spielgeschehen heraus mit der Hand, darf der Abwurf/Abschlag des Torwartes **nicht** ohne vorherige Spielerberührung die Mittellinie überqueren.
Tut er dies dennoch, wird das Spiel mit einem indirekter Freistoß auf der Mittellinie für den Gegner fortgesetzt.
9. Ein Strafstoß wird vom Siebenmeterpunkt ausgeführt
Mit Ausnahme des den Strafstoß ausführenden Spielers müssen alle übrigen Spieler außerhalb des Strafraumes und mindestens 3 m vom Ausführungspunkt entfernt sein. Der Strafstoß kann mit Anlauf ausgeführt werden.
10. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Dabei müssen die gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.
11. Tore - ausgenommen Eigentore - können nur aus der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden. Aus einem Anstoß kann ein Tor **nicht direkt** erzielt werden.
12. Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden.
Ein Eckstoß ist auch dann zu verhängen, wenn der Ball vom Torwart ins Tor aus gelenkt wurde.
Bei Ausführung des Eckstoßes müssen die gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein.
13. Nach einem **Torausball**, kann der Ball durch Abstoß, Abwurf oder Rollen nur durch den Torwart, innerhalb des Strafraumes wieder ins Spiel gebracht werden, wobei sich die Gegenspieler außerhalb des Strafraumes befinden müssen.
In allen Fällen darf der Ball ohne vorherige Feldspielerberührung die Mittellinie **nicht** überschreiten.
Ist dies doch der Fall, ist ein indirekter Freistoß auf der Mittellinie für den Gegner zu verhängen.
14. Die Berührung der Hallendeckenkonstruktion wird mit einem indirekten Freistoß für den Gegner von der Stelle aus bestraft, die unterhalb des Punktes liegt, an dem der Ball die Hallendeckenkonstruktion berührt hat.
Erfolgt diese Berührung innerhalb des Strafraumes, ist der indirekte Freistoß auf der Strafraumgrenze zu verhängen.
15. **Unsportliches** Verhalten sowie Verstöße gegen die Spielregeln werden nach den Bestimmungen des HFV geahndet.
Ein Spieler kann während eines Spieles für die Dauer von 2 Minuten des Spielfeldes verwiesen werden.
Die Mannschaft darf die Spielerzahl ergänzen (auch mit dem Spieler, der für 2 Minuten des Feldes verwiesen wurde), wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von **zwei** Minuten.
Für einen bereits für 2 Minuten des Feldes verwiesenen Spieler kann keine Verwarnung mehr ausgesprochen werden (gelbe Karte). Als persönliche Strafe kann es nur noch den Feldverweis geben (rote Karte).
Bei Feldverweisen mit roter Karte scheiden die betroffenen Spieler aus dem Turnier aus.
Eine Mannschaft, die einen Feldverweis mit der roten Karten hinnehmen musste, kann die Anzahl ihrer im Spiel befindlichen Spieler wieder ergänzen (nicht mit dem des Feldes verwiesenen Spielers), wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von **drei** Minuten.
16. Eine Mannschaft darf **nicht** den Torwart zugunsten eines weiteren Feldspielers aus dem Spiel nehmen.
17. Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen mit abriebfester Sohle spielen.
18. Schienbeinschützer sind vorgeschrieben und zwingend zu tragen.
19. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von links nach rechts von der Tribüne aus gesehen.
20. Platzierung nach den Gruppenspielen:
 - Anzahl der Punkte
 - Sind dabei zwei oder mehr Mannschaften punktgleich, entscheidet über die Platzierung:
 - (1) der direkte Vergleich der betreffenden Mannschaften
 - (2) bei weiterer Gleichheit von 2 Mannschaften ein 7m-Schießen (3 Spieler pro Mannschaft, danach 1:1 Vergleich)
 - (3) bei weiterer Gleichheit von 3 Mannschaften und mehr die Tordifferenz untereinander
 - (4) bei weiterer Gleichheit die Mehrzahl der geschossenen Tore untereinander
 - (5) bei weiterer Gleichheit ein 7m-Schießen (wie oben)
21. Bei K.O. - und (Halbfinale etc.) Platzierungsspielen erfolgt nach einem Unentschieden sofort ein 7m-Schießen (wie oben)
22. Der Veranstalter stellt die Turnierleitung, die in Streitfragen entscheidet.

Die jeweiligen Betreuer sorgen selbst für die **Erste-Hilfe-Versorgung** ihres Teams.

Es wird gebeten, die Umkleidekabinen in einem sauberen Zustand zu verlassen und Beschädigungen zu vermeiden.

Für Garderobe und Wertsachen wird seitens des Veranstalters keine Haftung übernommen,

Die Turnierleitung